



**НАЦИОНАЛНО СЪСТЕЗАНИЕ  
ПО  
УЕБ ДИЗАЙН  
&  
ИНТЕРНЕТ ПРОГРАМИРАНЕ  
“WEBLOZ”  
3 – 5 април 2009 г.**

Националното състезание по уеб дизайн и интернет програмиране “WEBLOZ” - гр. Лозница се провежда за трети път. В него могат да участват ученици от VIII до XII клас от всички училища в страната. Те трябва да защитят пред комисия собствени проекти в две категории – „Уеб дизайн” и „Интернет програмиране”. Участващите в състезанието проекти могат да бъдат изработени от екип до 2 ученика под ръководството на научен ръководител. Всеки ученик може да участва в разработката само на един проект. За участници в състезанието се смятат тези, които пряко са участвали в технологичната разработка на проекта, а не само в работа върху неговата съдържателна част.

**Условия за участие :**

- До 23.03.2009 г. проектите трябва да се регистрират в интернет на адрес: <http://webloz.net>
- До 29.03.2009 г. участниците превеждат по 15 (петнадесет) лева такса за правоучастие на всеки ученик по сметка: ЦКБ клон Разград, Община Лозница Сметка - IBAN: BG41CECB97903347325400, BIC: CECBBGSF, като основание за превода се попълва „ WEBLOZ – 2009”
- Не по-късно от 30.03.2009 г. всеки проект трябва да бъде публикуван в интернет (изключение се прави за десктоп приложенията), като за проектите в категория „Интернет програмиране” трябва се изпратят и данни за потребител и парола, с който журито да тества пълната функционалност на приложението. Тези данни трябва да се изпратят на адрес [projects@webloz.net](mailto:projects@webloz.net) в посочения срок
- До 30.03.2009 г. участниците трябва да качат кодовете и изпълнимите файлове за всеки проект в FTP сървъра на състезанието, за предварително и детайлно запознаване на комисията с проектите. Данни за аутентикация (за FTP сървъра) ще получите при регистрация на проекта.
- За създаването на проектите е използван лицензиран софтуер.
- Ясно, точно и коректно да са цитирани източниците на използваната информация в разработения проект и придружаващата документация.

- Авторите на проектите да представят оригинални собствени разработки. При констатирано използване на чужд код в разработката, тя ще бъде декласирана.
- Проектите задължително трябва да имат българска версия. Всеки допълнителен език носи бонус точки.
- Да се изготвят:
  - рекламна дипляна (3 броя), формат А4, двустранно,
  - пълна документация на проекта (3 броя, не повече от 5 страници)
  - презентация, представяща проекта с не повече от 20 екрана.
- В състезанието се допускат само проекти, които не са награждавани до този момент на различни национални олимпиади и състезания .
- Не се допускат проекти, нарушаващи конституцията и законите на Република България.
- При представяне на проекта трябва да се попълни декларация за участие в състезанието (ПРИЛОЖЕНИЕ 2).

#### **Критерии за оценяване на проектите :**

- Функционалност и логическа завършеност (разнообразие на предлаганите услуги, актуалност на информацията и връзките).
- Удобен за използване потребителски и графичен интерфейс .
- Навигация (достъп до основно меню, подменюта).
- Технологична изработка (степен на използване на съвременни средства за програмиране в интернет и необходимостта от тях).
- Инсталация на приложението (само за проектите в категория „Интернет програмиране“).
- Зачитане на авторските права при използването на снимков и съдържателен материал.
- Представяне на продукта.
- Отговор на поставените въпроси от журито/публиката.

При проектите в категория „**Уеб дизайн**” акцентът е върху използването на подходящи информационни технологии за създаване на съвкупност от логически свързани web страници, които имат общ адрес в Интернет. Те може да съдържат едновременно, или в различни комбинации: текст, снимки, графични елементи, звук, анимация и видео. Оригиналността в прилагането на технологиите играе важна роля. При оценяването съществено значение имат потребителския интерфейс и графичното оформление. Не се допускат проекти които използват готови дизайни (темплейти). Задължително е дизайна да е авторски. Допуска се използването на готови системи (CMS-и) за управление на съдържанието на проекта.

Разпределение на точките за оценяване в категория „**Уеб дизайн**”

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Оригиналност                 | 5 |
| Зачитане на авторските права | 4 |

**Функционална и логическа завършеност (пълнота):** **36**

|  |   |
|--|---|
| Сайтът има ясно дефинирана цел и я реализира   | 8 |
| Пълнота на обхванатите функции, съобразно дефинираните цели  | 8 |
| Завършеност, достоверност (степен на завършеност, актуалност на връзките)                              | 8 |
| Съвместимост с различни браузъри, разделителна способност на екрана, цветови режими, скорост на връзка | 8 |
| Спазване на WEB стандартите  | 4 |

**Удобен за използване** **24**

|   |   |
|---|---|
| Наличие на удобна навигационна система (меню)   | 8 |
| Интуитивен интерфейс: колко лесно е за потребителите да се ориентират в навигационната структура на сайта | 8 |
| Приложимост (разнообразие на предлаганите услуги)   | 8 |

**Графичен интерфейс** **24**

|   |   |
|---|---|
| Да бъде с естетичен и приятен графичен интерфейс, четливост на екрана (шрифтове), подходящо подбрани цветови комбинации | 8 |
| Съответствие на графичния интерфейс по отношение на съдържанието и навигацията  | 5 |
| Зачитане на авторските права при представяне на информация в страниците на сайта  | 4 |
| Използване на авторски ресурси (картинки, икони, бутони)  | 7 |

**Наличие на подробна документация и реклама** **7**

|  |   |
|--|---|
| Наличие на добре оформена документация (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) и дискови носители | 3 |
| Качество на рекламната диплянка  | 4 |

Проектите в категория „**Интернет приложение**” представляват програмни продукти, които имат :

1. **Трислойна архитектура** – Уеб браузер като първи слой (слой на клиента или презентационен слой), машина за генериране на динамично съдържание (чрез използване на технологии като CGI, PHP, Java сървлети, Active Server Pages -ASP, ASP.NET и т.н.) като бизнес слой, и слой за данни (който е реализиран чрез база данни и/или друг начин за съхранение). Тези приложения са достъпни през Интернет или локална мрежа.
2. **Клиент-сървър приложение**, комуникиращо през локална или интернет мрежа. Няма ограничение за използване на програмни езици и технологии.

Не се допускат проекти, създадени с помоща на готови системи за изграждане на сайтове (CMS-и като Joomla, eZ Publisher и други подобни). Изключение се прави само при разработването на нови, оригинални модули към тях. Допуска се използването на готови библиотеки и среди за програмиране (frameworks).

|  |   |
|--|---|
| Оригиналност   | 9 |
| Функционалност и логическа завършеност, актуалност на информацията | 9 |
| Приложимост (разнообразие на предлаганите услуги)                  | 9 |
| Зачитане на авторските права                                       | 4 |

**Подходящо избрани технологии** **16**

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| Използват се по предназначение    | 5 |
| Покриват изискванията на задачата | 3 |
| Използват се ефективно            | 3 |
| Комбиниране на технологии         | 5 |

**Подходящо избрана структура** **13**

|  |   |
|--|---|
| Осигурява лесно разширение и поддръжка | 4 |
| Осигурява стабилност и сигурност       | 5 |
| Използва се ефективно                  | 4 |

**Качество на системата** **11**

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| Бързодействие                   | 3 |
| Лесна инсталация и експлоатация | 3 |
| Ниво на стабилност и сигурност  | 3 |
| Адекватна обработка на грешките | 2 |

**Качество на изпълнението** **10**

|   |   |
|---|---|
| Добре именувани програмни единици           | 3 |
| Подреденост и четливост на кода             | 5 |
| Подредена структура на работните директории | 2 |

---

|  |           |
|--|-----------|
| <b><u>Графичен интерфейс</u></b>                             | <b>14</b> |
| Удобен и интуитивен интерфейс                                | 7         |
| Интуитивна навигация или откриване на нужната функционалност | 4         |
| Лесно въвеждане на информация от потребителя                 | 3         |

|  |          |
|--|----------|
| <b><u>Наличие на подробна документация и реклама</u></b>                 | <b>5</b> |
| Наличие на добре оформена документация (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) и дискови носители | 3        |
| Качество на рекламната дуплянка  | 2        |

## **Начин на представяне и защита**

**При регистрацията** в Лозница участниците трябва да са подготвили и да предадат по 3 броя:

- дискови носители със файловете на проекта;
- описания на проекта (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) до 5 страници, формат А4;
- рекламните брошури на проекта.

Всеки екип **представя** проекта си пред комисията максимум за 10 минути и го защитава като отговаря на въпроси на комисията и публиката (до 5 минути). Представянето на разработката включва презентация, описваща процеса на създаване и популяризиране на проекта.

Преди представянето се предава попълнената декларация (ПРИЛОЖЕНИЕ 2)

Представянето се оценява от 0 – 100 точки.

Общия сбор на точките се получава като се съберат 20% от оценките за представянето и 80% от оценката на проекта.

## **Допълнителна информация**

Наградният фонд на състезанието е над **3 000 лв.**, като са предвидени и много поощрителни награди.

На голяма част от участниците (включваме и ръководителите) в състезанието е подсигурана безплатна нощувка в общежитието на ПГ по ВМЗ „Александър Стамболийски” гр. Лозница и закуска за дните на състезанието. Поради ограничените места, за желаещите се предлага и спане в хотел в гр. Търговище (По-късно ще бъде уточнено къде и на каква цена в зависимост от постъпилите заявки), като заплащането е за сметка на участника.

Необходимите средства (пътни, дневни и такси) могат да се осигуряват от училищата, общините, регионалните инспекторати, спонсори и др.

Актуална информация за състезанието ще се публикува на адрес <http://webloz.net>

За информация: GSM 0895676504 – Тихомил Кулев или на електронна поща: [info@webloz.net](mailto:info@webloz.net)

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Документацията на проекта е файл във **формат rtf** с **име на файла**, съвпадащо с **регистрационния номер на проекта**. В него се прави детайлно представяне на проекта с илюстрации от графичния интерфейс. Описанието включва следните части:

1. **ТЕМА:**
2. **АВТОРИ:** (за всеки се посочват: трите имена, ЕГН, адрес, телефон, електронна поща, училище, клас)
3. **РЪКОВОДИТЕЛ:** (трите имена, телефон, електронна поща, длъжност)
4. **РЕЗЮМЕ:**
  1. Цели (предназначение, кратък анализ на потребностите и на съществуващите решения)
  2. Основни етапи в реализирането на проекта (основни дейности, роли на авторите)
  3. Ниво на сложност на проекта – основни проблеми при реализация на поставените цели
  4. Логическо и функционално описание на решението – архитектура, от какви модули е изградено, какви са функциите на всеки модул, какви са взаимодействията помежду им и т.н.
  5. Реализация – обосновка за използвани технологични средства, алгоритми, литература, програмни приложения и др.
  6. Описание на приложението – как се стартира и/или инсталира, как се използва, как се поддържа.
  7. Заключение – какъв е основният резултат, дали има приложения до момента, какви възможности съществуват за развитие и усъвършенстване.

Описанието на проекта трябва да бъде в рамките на 5 страници, формат А4, размер на символите 12, междуредие 1.5 реда, шрифт - Times New Roman.

Размерът на файла не трябва да надвишава 2 МВ при архивиране с WinZip. Името на архива също трябва да съвпада с номера на проекта.

## ПРИЛОЖЕНИЕ 2

### ДЕКЛАРАЦИЯ

за участие в **НАЦИОНАЛНО СЪСТЕЗАНИЕ ПО  
УЕБ ДИЗАЙН  
&  
ИНТЕРНЕТ ПРОГРАМИРАНЕ  
“WEBLOZ”  
3 – 5 април 2009 г.**

Долуподписаният ..... роден на  
.....г., гр. ...., ЕГН ....., ученик  
в .....,  
заявявам, че при разработката на проекта, с който участвам в Националното състезание по уеб  
дизайн и интернет програмиране съм:

Използвал следните лицензирани средства за разработка:

- .....
- .....

Trial версии на програмните продукти:

- .....

Програмният код е мое дело

Ресурсите, които съм използвал са:

- лично мои
- предоставени от техните автори с разрешение .....
- свободно разпространяващи се .....

Съгласно регламента на Националното състезание по уеб дизайн и интернет програмиране  
“WEBLOZ” предоставям, съгласно Общото право на обществено ползване ГНУ (GNU General  
Public License - GNU GPL) безвъзмездно за използване създаденият от мен продукт в системата  
на образованието в Република България.

Дата: .....

Декларатор:.....

гр. ....

Запознат съм със съдържанието на тази декларация: .....

(ръководител на декларатора)